

Think outside the books!

VR & AR at Leiden University

SURF

Interactive Video, VR & 360° video in het onderwijs

What does the Centre for Innovation do?

Value proposition to Leiden University

Identify & explore
tech trends

Experiments &
impact validation

Decision making &
facilitating adoption

Exploring trends, experimenting and validating impact to develop the skills & knowledge for low risk adaptation within Leiden University

How does the Centre work?

Our approach

- Learn fast & small-scale
- Apply a user-centred approach
- Work with interdisciplinary teams
- Co-create for impact / research
- Build strategic partnerships

Centre for Innovation applies design thinking principles to experiment with new tech trends and methods, and acts as an innovation accelerator for Leiden University.

Our Vision on Mixed Reality

- **Affective learning experiences with educational content**
- **Embodied interaction with learning content**
- **Personalised/adaptive learning experiences**
- **Collaborative learning in virtual case studies**
- **Simulation, learning by failing**



Kidney Transplantation



Archeological Field Techniques

Visit the demo market with VR apps by CFI - Leiden University



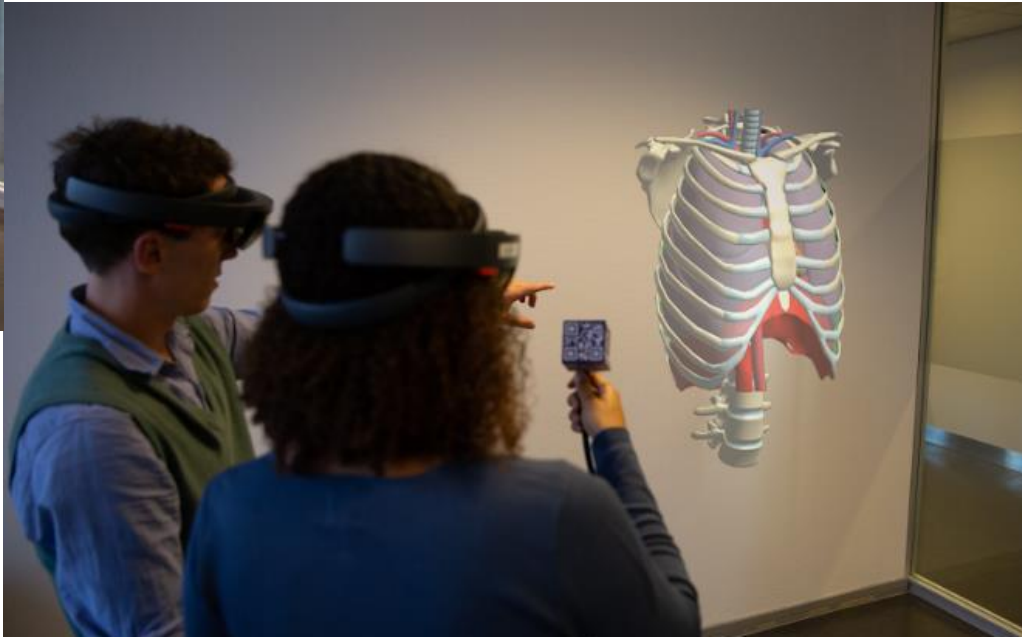
(Science) Lab Safety



Gedrag geen probleem (Dementie)



And AR experiences



Wat, hoe & waarom, impact en lessons learned

Interactieve video, virtual reality en 360-gradenvideo

Wat, hoe, waarom:

1. Wat is het?
2. Welk 'onderwijs probleem' lost dit op? (technisch/didactisch/organisatorisch)
3. Wat is het leerdoel?
4. Met welke mensen en middelen (software/ hardware) heb je dit gemaakt?
5. Hoe heb je het geïmplementeerd in het onderwijs?

Het effect/ de impact:

6. Hoe wordt de toepassing ontvangen door docenten en studenten?
7. Lessons learned:
 - a) Welk verschil (in leereffect) merk je in het onderwijs nu je deze toepassing gebruikt?
 - b) Wat zijn de succesfactoren?
 - c) Wat zijn de valkuilen? Wat zou je anders doen als je de toepassing nogmaals zou maken?

1. **Forensische Pedagogiek** - Nikki Verseput (Radboud Universiteit)
2. **Leren presenteren met VR** - Joris van Hamersveld
(Hogeschool Windesheim)
3. **Saxion Serious Talks** - Jantine te Molder & Sjors Groeneveld
(Hogeschool Saxion)
4. **Forensisch onderzoek** - Roxy van de Langkruis & Merel van der Geest
(Hogeschool van Amsterdam)

Stel je vraag

Go to **www.menti.com** and use the code **59 81 35**